



Turm Krefeld



Vereinsmeisterschaft 2025

- Modus:** Die Vereinsmeisterschaft wird in verschiedenen Gruppen nach dem Rundensystem ausgetragen. Nachdem vorberechtigte Qualifikationen (z.B. Aufstieg) aus der letztjährigen VM berücksichtigt worden sind, erfolgt die weitere Einteilung in den Gruppen anhand der aktuellen DWZ.
- Qualifikation:** Der Sieger der A - Gruppe ist der Turm - Vereinsmeister 2025, und ist ebenso wie der 2. und 3. für die A - Gruppe der VM 2026 qualifiziert. Der jeweils 1. und 2. der weiteren Gruppen steigt für die VM 2026 in die nächsthöhere Gruppe auf, während die jeweils Drittplatzierten wieder für ihre Gruppe vorberechtigt sind. Einen direkten „Abstieg“ gibt es nicht.
- Punktgleichheit:** Bei Punktgleichheit entscheidet die Sonneborn-Berger-Wertung über die Platzierung, danach der direkte Vergleich. Sollte auch dieser gleich sein, entscheidet die Anzahl der Siege und als letzte Instanz das Los.
- Bedenkzeit:** 1:30h/40 Züge + 15 Minuten für den Rest der Partie + 30 Sekunden Bonus vom ersten Zug an.
- Sonstiges:** Gespielt wird nach FIDE-Regeln, die Karenzzeit wird auf 30 Minuten festgelegt. Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht. Handys dürfen nicht am Körper mitgeführt werden.
- Anmeldung:** Per E-Mail oder Freitags Abends bei einen der beiden Turnierleiter.
- Verlegungen:** Die Runden sollten geschlossen gespielt werden, Partieverlegungen sind aber grundsätzlich mit Einverständnis der Turnierleitung möglich. **Achtung!!! „Verlegungen aber nur bis zur übernächsten Runde“.**
- Termine:** 1. Runde 21.02. 2. Runde 07.03. 3. Runde 21.03
4. Runde 04.04. 5. Runde 25.04. 6. Runde 09.05.
7: Runde 23.05.
- Rundenbeginn:** jeweils um **19.30 Uhr**
- Meldeschluss:** Donnerstag, 20.02.24, 24.00 Uhr
- Turnierleiter:** Katharina Ricken
Julian Reuter
- Email: spielleiter2@turm-krefeld.de